

# 3D ENVIRONMENT ARTIST CV

NICOLAS MILLOT

2 rue de Rion 71150 Demigny

+33 (0)6 81 41 54 09

millotnicolas@free.fr

www.nico3d.com

## EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

- 2009 - 2010 Stage d'un an chez Bizarre Creations, Liverpool.  
3D Environment Artist pour le jeu James Bond Blood Stone  
PC/Xbox/Ps3
- 2007 Stage chez CC74, Salles-d'Aude. [Avril à Juin]  
Design et programmation de site web

## COMPETENCES

3D studio Max (Modelling Animation FX)  
Maya (Modelling)  
Photoshop

Zbrush  
Mudbox  
Unreal Engine 3

## FORMATION

- 2007-2011 BA (Bachelor Art) Computer Games Art.  
Université de Teesside, Middlesbrough, Angleterre.
- 2007-2008 Diplôme Universitaire d'Etudes Technologiques International.  
Université de Teesside, Middlesbrough, Angleterre.
- 2005-2007 DUT Services et Réseaux de Communication.  
I.U.T département S.R.C, Dijon.

## AUTRES INFORMATIONS

Langues      Anglais Courant  
Loisirs        Jeux vidéo, voyages, musique (batterie, basse), VTT, pêche.